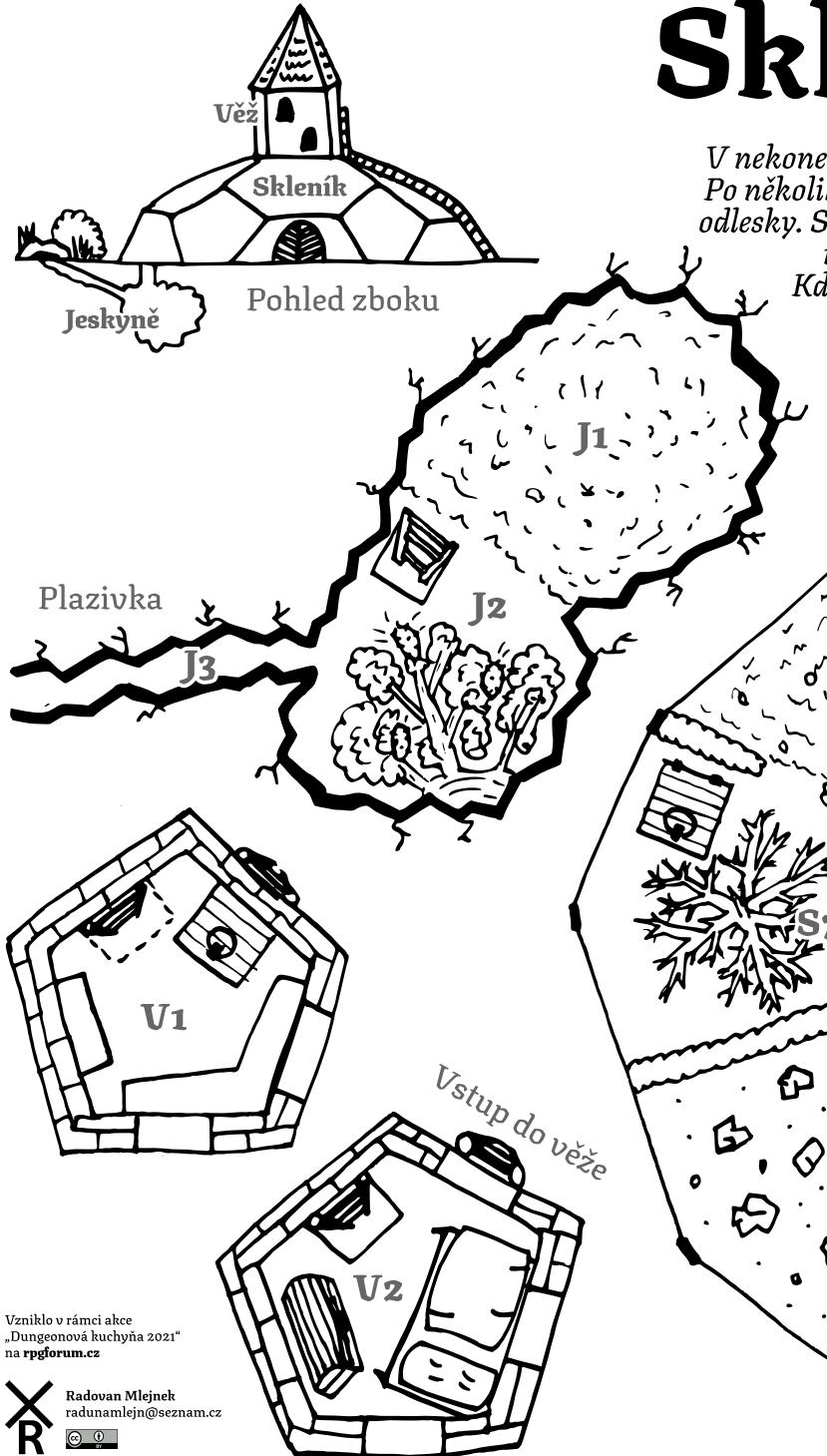
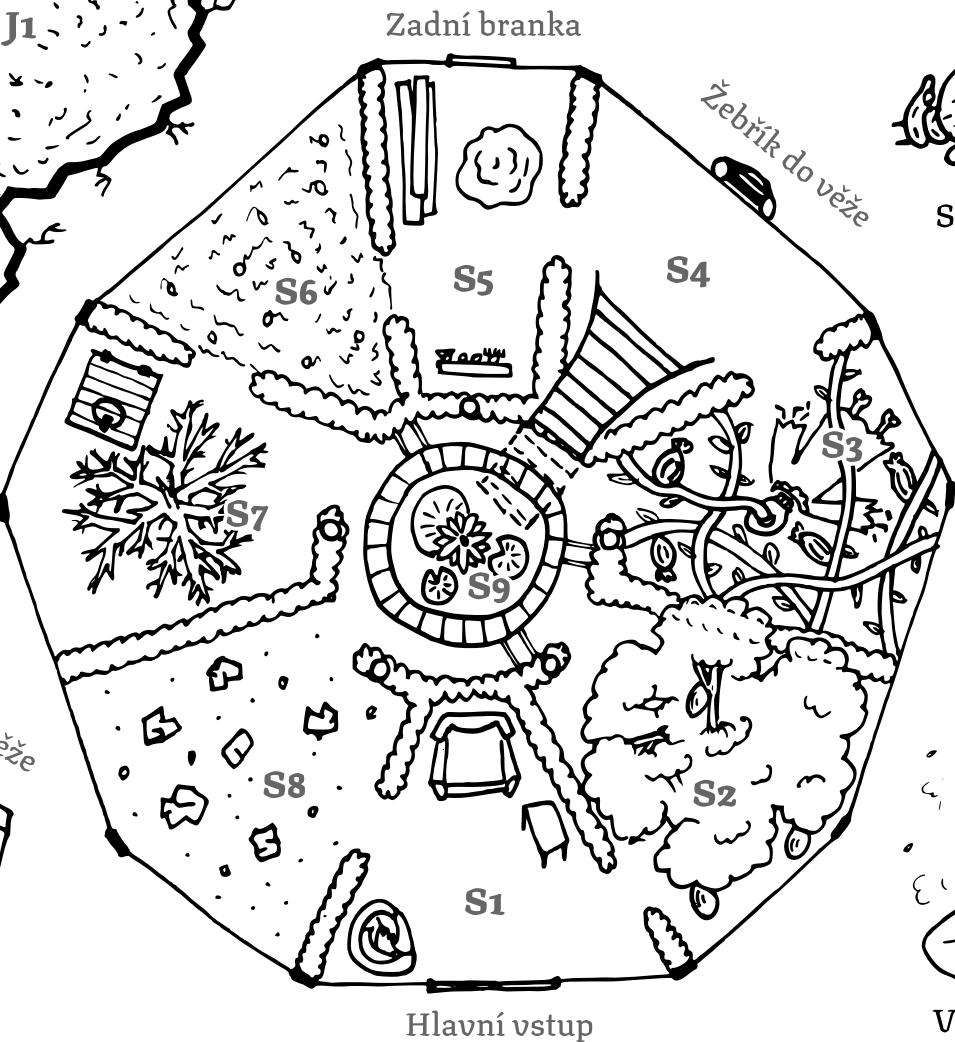


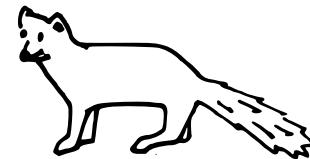
Skleněný dóm



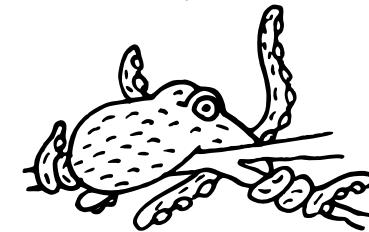
V nekonečně působící poušti vykoukne z poza obzoru věž. Po několika chvílích cesty se pod věží objeví lesklé světelné odlesky. Skleněná kopule skleníku, na jehož vrcholu se věž nachází, vypaluje v ostrém slunci zrak. Kde se v tomto pustém kraji vzala taková stavba? K čemu slouží?



Žulák sesychavý



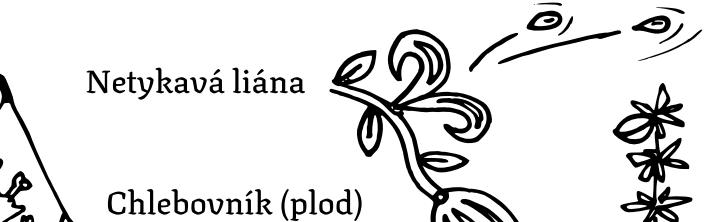
Promyka



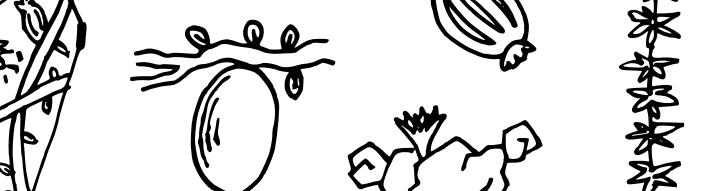
Stromová chobotnice



Sádrový golem



Netykavá liána



Chlebovník (plod)



Kamenný sukulent



Vodní lotos

Rašeliník

Vzniklo v rámci akce
„Dungeonová kuchyně 2021“
na rpgforum.cz

Skleník

Veliká kopule. Teplo a vlhko. Švitoření a skřeky. Rozdělen stěnami z živého plotu. Stěny jsou vyšší než dospělý člověk.

S1 Vstup a odpočívárna

Křeslo, stolek, pelech z hadrů.

- Pokud nepadla *Promyka* je v pelechu.

S2 Chlebovník

Koruna *Chlebovníku* se tyčí nad stěny.

- Pokud nepadli *Stromové chobotnice* jsou na *Chlebovníku*.

S3 Liána a mrtvý mág

Šlahouny lián. Mrtvola mága, šlahoun liány z hlavy. zk6 velkých tobolek. Je to *Netykavá liána*.

S4 Schody do věže

Zatočené schodiště stoupající k věži.

S5 Kompost a nářadí

Malá vrátká. Hromada kompostu. Páchne a kouří. Stojan s nářadím. Stará prkna.

- Vše organické položené na kompost se za hodinu rozloží. Kovy zkorodují.

S6 Rašeliník

Zem jako porostlá mechem. Na ní hnědé ořechy. Je to *Rašeliník*.

- Při vstupu se postava propadne (J1). Bez propadu přechod rozložením váhy.

S7 Suchý strom

Tráva, zdánlivě suchý strom s jemnými převislými větvemi. Poklop do J2.

S8 Kameny

Písek a různě velké a barevné kameny. zk8 *Kamenných sukulentů* mezi nimi 1k6 *Žuláků*.

S9 Vodní lotos

Kulatý bazének. V bazénku *Vodní lotos*. Kanálky vedou vodu pod okolní stěny.

- Po utrhnutí květu přestane voda téct.

Věž

Pětiboká kamenná věž ční z vrcholku kopule skleníku. Stojí na pěti sloupech, které mizí v keřových stěnách pod ní. Do věže vede po kopuli skleníku žebřík

V1 Laboratoř a knihovna

Stůl s laboratorním vybavením. Pytlíček s zk6 *Semenými bombami*. Knihovna může poskytnout informace o rostlinách.

V2 Postel a truhla

V truhle je oblečení, drobnosti a smlouva. Sjednává dohodu o přeměně pouště na properující přírodní prostor.

Jeskyně

Přírodní kaverna.

J1 Rašeliník

Místnost plná stonků rašeliníku. Rostou pod úroveň místnosti (J2). Pod její úrovni je několik metrů vody.

- Pokud se někdo propadne z S6 může se mu podařit vymotat odtud do J2.

J2 Světelník

V podzemní jeskyni z kmene ze stropu vyrůstají větve se světélkujícími listy a plody. Je to *Světelník*.

J3 Plazivka

Úzká jeskyně. Dá se proplazit z J2 mezi kameny a trsy suchých květin venku.

Obyvatelé skleníku

Při vstupu do místnosti hoď 1k10. Potkáš: (po setkání vyškrtni s vyjímkou *Žuláků*)

(1) Sádrový golem

Zahrádní trpaslík. Vysoký 80 cm. Stará se o skleník. Udržuje techniku, rostliny i zvířata.

- Až zjistí přítomnost postav, bude mít vždy práci v těch částech skleníku, kde budou postavy. S ničím neporadí ani nepomůže. Mluví otráveně a nabručeně.
- Pokud před ním postavy něco zničí nebo poškodí zuřivě je napadne.

(2) Promyka

Šelma podobná kočce nebo lasičce. Speciaizovaná na lov ještěrů. Inteligentní, hovoří telepaticky.

- Chce donést pář živých *Žuláků*. Ví hodně o skleníku, historii i rostlinách.

(3) Stromové chobotnice (3k10)

Kropenaté, barevní podle pozadí. 40 cm i s chapadly. Švitoří zobákem a dělají skřeky. Lezou jako opice. Chytré, zvědavé a otravné. Jdou ochočit. Pohybují se ve skupině.

- Při setkání budou chvíli zdrženlivé, ale pak budou zkoumat postavy i jejich věci.

(4, 5, 6) Žuláci (1k6)

Neteční a pomalí. Ještěři připomínající kameny. Když je sucho tak vyschnou, hybernují. Živí se kameny. Jejich sliny obsahují jed. Kousnutý se postupně mění v kámen. Vylečit lze ponořením postižené oblasti (i celého člověka) na hodinu do vody.

(7, 8, 9, 10) Nikdo

Semenné bomby

Hliněné kuličky. Po zalití douškem vody do 10 min vystoupou. Podle okolního prostředí vystoupou:

Sucho bez podzemní vody ->

Kamenný sukulent

Rostlina připomínající kámen. Lze z ní vymačkat vodu na jeden den. Raší nové odnože. Jedna odnož naroste za měsíc.

Sucho s podzemní vodou ->

Vodní lotos

Leknín s vysoko zdviženým květem. Z tohoto květu prýští malý vodotrysk vody.

Povrch s podzemní jeskyní ->

Světelník

Strom. Nad povrchem kořeny. V jeskyni jemně svítící listy a jako svíčka svítící plody. Když se plod utrhne jednu hodinu svítí jako lucerna.

Běžná půda ->

Chlebovník

Strom, na kterém rostou chlebové plody. V mírném pásu plodí v letní polovině roku jeden chleba za týden.

Stojatá voda ->

Rašeliník

Rašeliník vyplní plochu 3x3 m. Lze se po něm plazit, ale ne chodit. Má jedlé ořechovité plody. Plodí celoročně.

Neúspěch = 1 z 1k6 ->

Netykavá liána

Obrosté blízké okolí. Uzraje zk6 plodů. Při zavádění o liánu, záchravě nechá plod puknout. Vyletí semena. Zranění jako střela z praku.